Que es JavaScript: lenguaje interpretado,

Orientado a objetos,

Débilmente tipado: java script asume que puede pasar operaciones con número y texto

y dinámico= se deben compilar para que corra

Es un lenguaje interpretado, corre línea por línea

v8 es compilador y con el código genera árbol de palabras claves, luego interpreta el código o mejora el código y luego lo genera código binario y lo envía al navegador.

Forwards si sale una nueva versión de un lenguaje de programación, en ese momento s e puede utilizar. Java Script no es FORWARDS

JS BACKWARDS COMPATIBLE: todas las nuevas versiones de JS no se pueden utilizar en ese momento, se deben estandarizar con la w3c. Luego de ser estándar,. Par utilizar las nuevas versiones como babel, es un compilador de las nuevas versiones.es una buena práctica, babel toma la versión nueva y la traduce en la anterior.

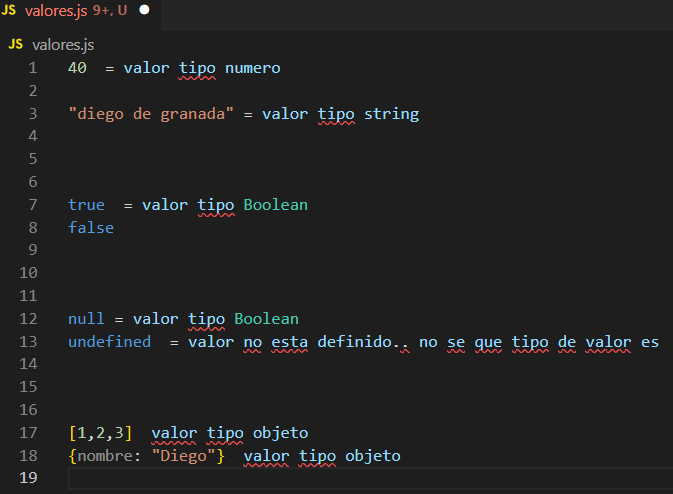
Video 3: componentes a trabajar

Datos que guardamos en memoria y tareas o funciones que haremos con esa información.

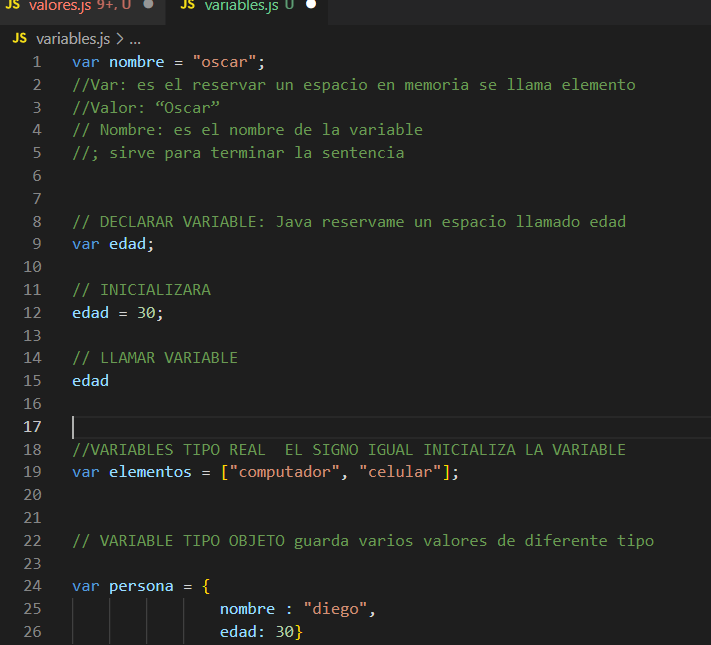
Typeof sirve para saber qué tipo de texto se ingresa .. string. Numero, boleano.

Undefined, significa “no se qué tipo de valor es”

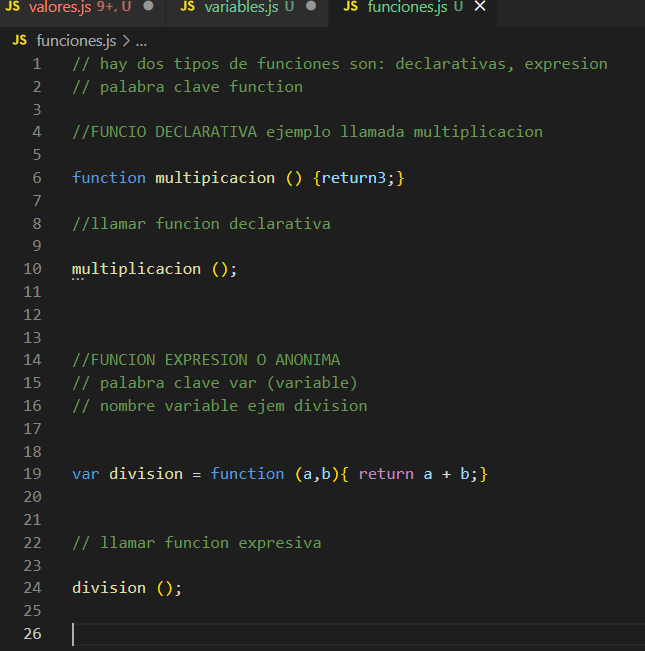
VALORES

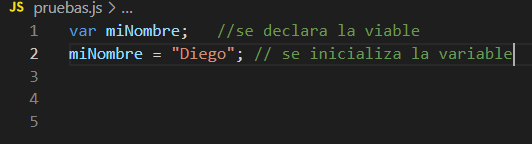


VIDEO 4 = VARIABLES (var) es la representación de algún lugar en memoria que nos reservamos para guardar un valor.

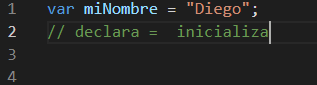


Video 5 = FUNCIONES: son conjuntos de sentencias para generar acciones con los valores guardados en variables. Las funciones son tareas.





También se puede



Console.log nos permite imprimir

Curso HTML Y CSS: 56 videos completos, pendientes 0

Certificación: en proceso.

Tareas realizadas en clase: alojadas en el repositorio de Git

Curso actual: Curso básico de JAVASCRIPT

Video actual: 4 de 30

Trabajo a desarrollar 14 de marzo 2023: continuar con video 5 en delante de JAVASCRIPT

Tareas realizadas en clase: alojadas en el repositorio de Git

8:17 am console log. Sirve para imprimir en consola.

Ejemplo función declarativa sirve para automatizar una frase y llamar a la base de datos y que cada registro inicie con esa palabra

La función es una tarea

Se llama: saludarEstudiantes

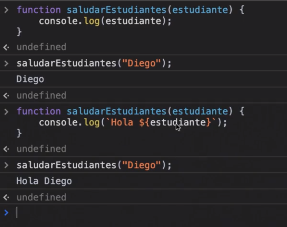
Parámetro: estudiantes se parece a una variable y no tiene valor definido

Dentro de la función lleva console log

Funtion saludarEstudiantes(estudiante) {console.log(estudiante);

saludarEstudiantes(“Diego”);

Diego



Return : sirve para que nos retorne el resultado

Function suma (a,b) {var resultado =a+b;}

return

Resumen video 5:

Hay dos funciones declarativas y de expresión

En las declarativas se utiliza la palabra function al inicio

Function saludar (nombre) {console.log (´hola ${nombre}´); }

Saluda (´Diego´);

Expresion de función

Se inicia con var y sirve para generar una variable que guardara una función anónima.

Var nombre = function (nombre){console.log(´Hola${nombre}´)}

Nombre (´Diego´);

Se regresa con return.

Con las funciones declarativas se llama la función antes que sea declarada

Con las funciones de expresion se debe declarar primero y después mandarla llamar

Video 7: ejercicio

Video 8: Scope:

Es la posibilidad de acceso a una variable, se puede acceder de local a global.

Scope global existen todas las variables funciones se inicia en el navegador (ejemplo son los humanos)

Scope local es un pequeño universo que existe en el scope global: solo lo que esta dentro e la función (ejemplo son las ormigas)

Lo de global no accede a loca

Video 8: Hoisting es cuando las variables y las funciones se declaran (se procesan) antes que se procese el código. Sirve con var y funtion son las clásicas la nueva versión de 6 para bajo son const y letf

El hosting es un error, cuando llamamos una variable, antes de declarar e inicializar

Pero java la declara e inicializa por difull como undefined la variables.

Todas las funciones se deben primero declara las funciones en las primeras líneas

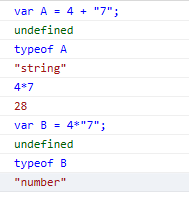
Video 10: Coerción la forma de cambiar un tipo de valor a otro ejemplo

Valor tipo numero ……….. se cambia a ………… valor tipo streem

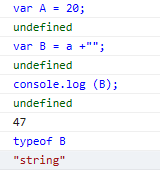
Coerciones implícitas el lenguaje ayuda y cambiar tipo de valor a otro automático

En el siguiente ejemplo el + concatena y suma a 47

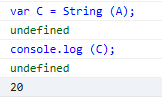
Con el \* lo multiplica y resulta numero

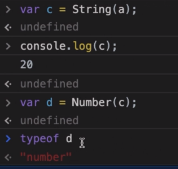


Coerciones explicitas nosotros obligamos al cabio del tipo de valor



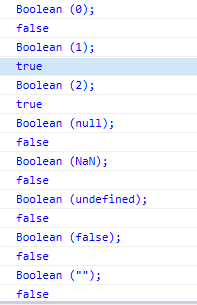
Convertir el numero 20 de number a estring sin cocatenar +



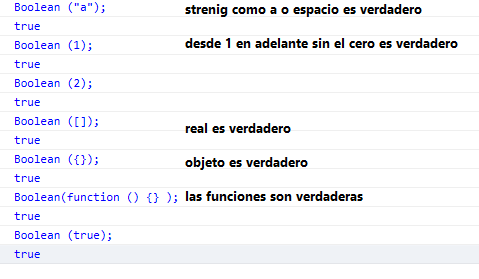
 

Video 11 Condicionales = valores verdaderos o falso

Con boolean se puede identificar el tipo de valor.

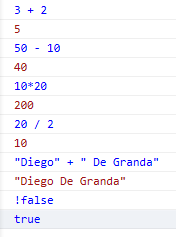


Verdaderos



Video 12: OPERADORES:

**De Operación o binarios** es un operador generando algo entre dos variables

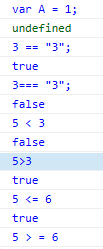


**De asignación**

el = asigna un valor

para comparar es == sirve para comparar únicamente el valor

= = = compara sirve para comparar el valor y también el tipo



**De valores:**

SI A es verdad && B es verdad se va cumplir la condición si una de las dos es falsa no se cumple.

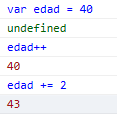
Carácter de negación o llamado o

Si A o B es verdadero se cumple la condición sucede algo.



**Caracteres para usar con variables sirve para incrementar algún valor de numero por uno ++**

**O +=2 por dos**

****

**Operación asignación y comparación**

**Operardor de residuo % 21%5 // 1 devuelve el residuo de una operación y sirve para saber los múltiplos de cualquier numero o si un número es par.**

**Operador de concatenación sirve para unir dos o más string**

**Hola + platsi = hola platzi**

**Operardor de incremento (++) y decremento (--)** consiste en aumentar o disminuir una unidad a una variable, respectivamente, se puede emplear antes y después de la variable.

Variable ++

Variable –

++variable -- variable

**Ojo** si si esta antes el valor variable aumenta y devuelve el valor actual, si esta después el valor de la variable aumenta, pero no devuelve el valor anterior.

var A = 3

var B = 3

console.log(a++) //3

console.log (++b) // 4

console.log (a) // 4

console.log (b) // 4

operador de asignación = consiste en asignar un valor a una variable

var saludo = “hola mundo”

operador de asignación combinada, en ciertos casos reasignara la misma variable mas otro valor , esta variable puede utilizarce como acumuladores o contadores.

Var contador = 1

Contador = contador +1

Conador = contador +1

Console.log (contador) //3

OPERADORES DE COMPARACION compra dos o más valores y devuelve un valor lógico

OPERADOR DE IGUALDAD POR VALOR: (==) compara dos variables solamente por su valor 3 string y 3 valor son iguales

OPERADOR IGUALDAD POR VALOR Y TIPO DE DATO: (===) compara dos variables por valor y tipo de dato 3 string y 3 no son iguales.

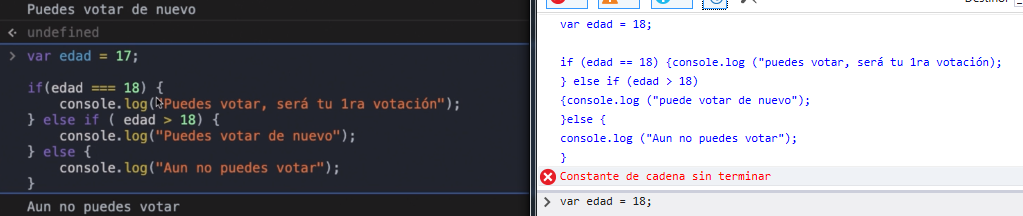
Video 14: LAS CONDICIONALES

If si algo es verdad if ( true ){ console.log “hola);

Sirve para validar dos o mas cosas

Si algo es verdaero generamos algo, de lo contario si con Else if, y si ninguna es verdadera pasa a else.

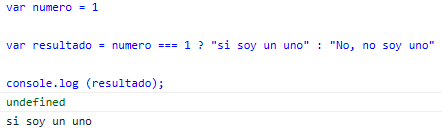
Si la primera condición No es verdad, se puede validar la segunda hasta 5 y si no se pasa al else.

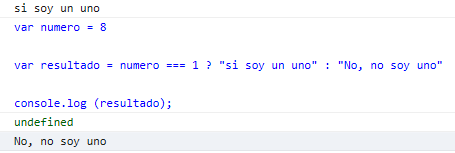


OPERARDOR TERNARIO: sirve para generar el if y el else en una sola línea.

Sintaxis

 condition ? true : false;





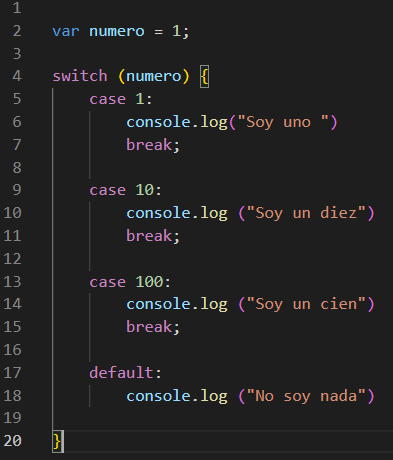
VIDEO 15: SWITCH sirve para validar casos,

Cuando se tenga grandes líneas de código utilizando el if, es el momento adecuado de utilizar el switch.

El switch no es tan uso.

Si el caso se cumple entra el break

Default es el negativo



Video 16 ejercicio



Walter hoy realice:

Certificación de Curso HTML Y CSS

Walter, hoy en el cursó vi:

Que es una función declarativa y anónima

Que es el Scope global y local

Hosting con var y con funciones

Que es la coerción explicita y la implícita

Valores verdaderos o falsos (truthy y falsy)

Operador de asignación, comparacion y artimeticos

Tareas realizadas en clase: alojadas en el repositorio de GitCurso actual: Curso básico de JAVASCRIPT  
Video actual: 4 de 30  
Trabajo a desarrollar 14 de marzo 2023: continuar con video 5 en delante de JAVASCRIPT  
Tareas realizadas en clase: alojadas en el repositorio de Git

Video 17: